

# IMPLEMENTASI ALGORITMA GREEDY PADA METODE TRANSPORTASI DENGAN MENGGUNAKAN VAM DALAM PENDISTRIBUSIAN PRODUK

Ribangun Bamban Jakaria, Mochamad Alfian Rosid  
Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Sidoarjo Indonesia  
ribangunbz@Umsida.ac.id ; alfianrosid@umsida.ac.id

## Abstrak

Perusahaan seringkali dihadapkan pada persoalan pendistribusian produk ke tujuan (outlet), sehingga masalah yang sering muncul adalah pertama, adanya kepastian pengiriman ke outlet, kedua perusahaan harus menghitung biaya distribusi untuk mendapatkan biaya yang efisien sehingga prioritas pendistribusian berdasarkan jarak sumber dengan outlet, ketiga waktu. Dari uraian masalah tersebut perlunya solusi sehingga pertama, armada yang dimiliki perusahaan harus mampu menjangkau titik-titik outlet secara rutin, kedua memudahkan dalam melakukan evaluasi atas pendistribusian produk tersebut secara cepat dan realtime, dengan permasalahan dan solusi tersebut tersebut, perlunya penggunaan Smartphone sebagai pengendali sistem distribusi, selanjutnya mengaplikasikan metode Transportasi untuk menentukan jalur tercepat suatu rute distribusi, serta, mengatur pola distribusi dengan metode Vogel's dengan mengimplementasi algoritma Greedy. Sehingga perusahaan mampu menyelesaikan pemenuhan atas produk pada outlet secara cepat dan selanjutnya perusahaan dapat melakukan penjadwalan ulang pengiriman berikutnya.

**Kata kunci:** Algoritma Greedy, metode Transportasi, Distribusi, VAM

## I. PENDAHULUAN

Perusahaan sering kali dihadapkan pada persoalan distribusi produk dari pabrik (sumber) ke tujuan (outlet). Hal ini disebabkan saluran pemasaran merupakan suatu fungsi dan sistem jaringan perantara yang terorganisir melakukan semua aktivitas pemasaran yang diperlukan untuk menghubungkan produsen dengan konsumen. Sementara jumlah produk yang didistribusikan, outlet yang akan menjadi tujuan dan armada yang digunakan adalah sebagai masalah transportasi (Ghozalidkk, 2012). Tujuannya untuk meminimalkan biaya pengiriman barang dari sumber ke tujuan (outlet) (Tjutjudkk, 2003) supaya kebutuhan masing-masing daerah tujuan akan terpenuhi di setiap lokasi pasokan sesuai kapasitas (Mandel, 2004) (Reebdan Leavegood, 2002) sehingga dengan memindahkan produk/barang atau jasa secara efektif dan efisien pada titik *supply* ke titik permintaan akan memberikan potensi peningkatan keuntungan bagi perusahaan (Mandel, 2004) (Reebdan Leavegood, 2002).

Pencarian rute terpendek menggunakan Algoritma Greedy rumusan masalah pada penelitian tersebut adalah bagaimana mencari rute terpendek dari *node* A (kecamatan Ngalihan) ke *node* L (kecamatan Sampangan) dari jarak yang ditempuh, pendekatan yang dilakukan adalah dengan membuat pilihan pada setiap langkah dan diharapkan akan mendapatkan solusi optimum (Hayatidkk, 2014). Sementara pada “ Aplikasi Metode Transportasi dalam optimasi biaya distribusi beras miskin (raskin) pada PERUM Bulog sub drive Medan (Simbolondkk, 2014), hasil yang diperoleh pada penggunaan metode transportasi tersebut adalah mampu memberikan penghematan atau efisiensi biaya distribusi beras miskin (raskin), dimana metode yang digunakan *Vogel's (VAM)* untuk memperoleh solusi fisibel awal dan *modified Distribution (MODI)* untuk analisis perolehan nilai optimum pada pendistribusian raskin tersebut. Dari dua Penelitian telah dilakukan tersebut diatas maka penulis melakukan penelitian yang bertujuan untuk mengurangi biaya pendistribusian dengan melakukan perancangan sistem informasi pendistribusian produk dengan menggunakan metode Transportasi dengan metode *Vogel's (VAM)*, dengan cara mengimplementasikan *Algoritma Geedy*, penggunaan *Android*, bertujuan untuk membantu mempercepat proses penyelesaian pendistribusian, sementara penggunaan *Algoritma Greedy* adalah sebuah algoritma yang melibatkan pencarian sebuah himpunan bagian kandidat yang

dalam hal ini harus memenuhi beberapa kriteria yang ditentukan yaitu menyatakan suatu solusi dan optimasi oleh suatu objek, sehingga akan membantu dalam menentukan jumlah produk yang akan didistribusikan ke beberapa tujuan dari beberapa sumber. Dalam penggunaan metode transportasi yaitu Vogel's maka peran Algoritma Greedy membentuk solusi langkah, yaitu menentukan titik distribusi yang terpilih, terdapat banyak pilihan yang perlu dieksplorasi oleh karena itu pada setiap langkah harus dibuat keputusan yang terbaik dalam menentukan pilihan. Hingga semua kapasitas dan kebutuhan masing-masing sumber dan tujuan telah terdistribusi secara penuh.

## II. METODOLOGI PENELITIAN

### A. Teknik Pengumpulan Data

Fokus penelitian yang dilakukan adalah untuk menghasilkan rute distribusi produk yang optimal dengan menggunakan *algoritmagreedy*. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah :

1. Study Literatur

Peneliti mempelajari teori tentang *algoritma greedy* dari berbagai sumber yang ada seperti jurnal ilmiah, artikel, makalah dan situs-situs di internet.

2. Wawancara

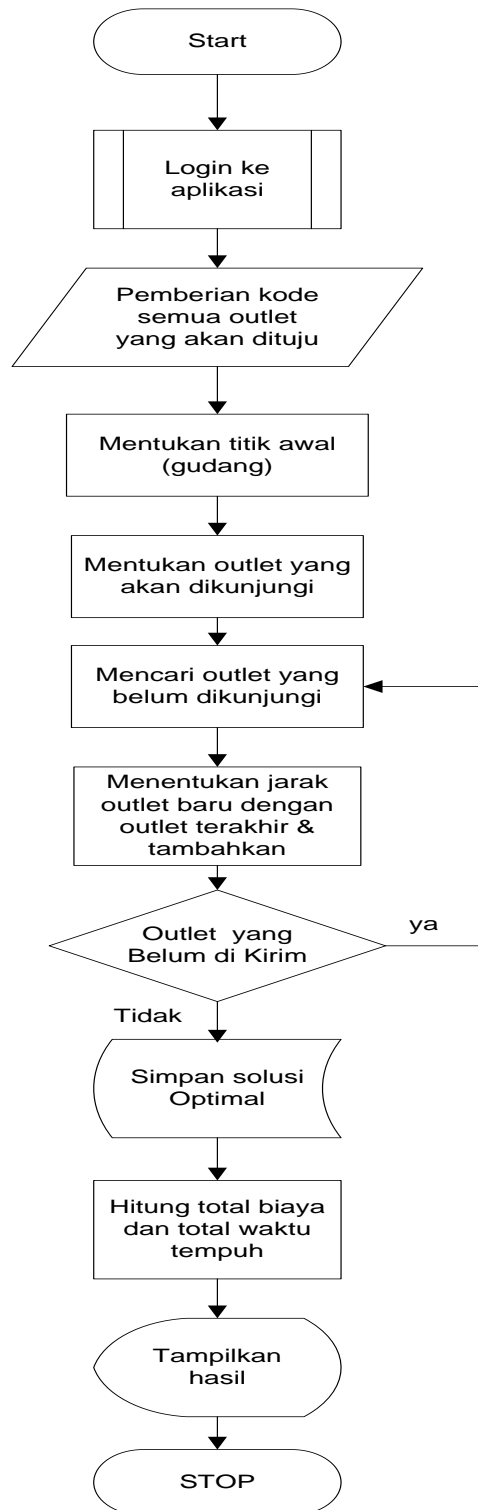
Wawancara dilakukan untuk mendapatkan data secara rinci yaitu berupa data pemesanan produk dari sejumlah outlet yang diterima melalui hasil *take order sales* ataupun order yang diterimakan dari *customerservice*.

3. Observasi

Kegiatan ini dilakukan untuk mensinkronkan hasil wawancara yang diperoleh dengan melakukan observasi langsung kelapangan untuk memastikan data yang diperoleh *valid*.

### B. Perancangan dan Pembuatan Sistem

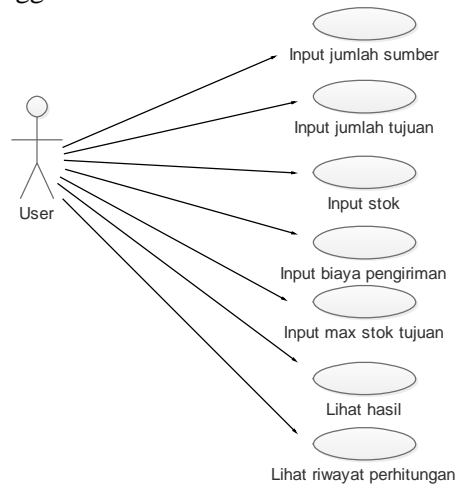
Perancangan sistem merupakan bagian yang penting dalam membuat suatu sistem ataupun aplikasi, perancangan sistem ini dimaksudkan untuk memberikan gambaran umum tentang aplikasi yang akan dibuat.



Gambar 1 : Flowchart Perancangan dan Pembuatan Sistem

**C. Use Case Diagram**

Pada *use case diagram* yang di tunjukkan gambar 2, dijelaskan mengenai proses apa saja yang dilakukan oleh pengguna.



Gambar 2: Use Case Diagram

**III. HASIL DAN PEMBAHASAN**

**A. Implementasi**

Aplikasi ini bertujuan untuk menyelesaikan masalah-masalah transportasi dengan menggunakan Vogel's yang bertujuan untuk memperoleh biaya yang optimum

**B. Implementasi form**

Dalam mengimplementasikan aplikasi yang dibuat memiliki tampilan antar muka untuk mempermudah pengguna dalam menggunakan Aplikasi.

1. Menu utama

Saat pertama user membuka aplikasi transportasi, maka aplikasi akan menampilkan main activity.



Gambar3: Main Activity

Main activity merupakan menu utama pada yang terdiri dari 2 (dua) menu yaitu pertama, melakukan penghitungan biaya transportasi, menu yang kedua adalah untuk melihat riwayat dari perhitungan yang telah dilakukan sebelumnya.

2. Jumlah sumber dan tujuan

Tampilan tersebut merupakan tampilan yang digunakan oleh user untuk mengimputkan jumlah sumber dan tujuan yang ada

Gambar4:Jumlah Sumber dan Tujuan Activity

3. Proses Input

Berikut fasilitas utama aplikasi ini, yaitu input data yang harus dimasukkan setelah melakukan input jumlah sumber dan tujuan.

Gambar 5 : Detail input activity

Dengan melakukan input secara detail pada sumber, tujuan, deman, kapasitas, biaya distribusi setiap tujuan selanjutnya diproses dengan metode Vogel's untuk menghasilkan jalur distribusi dan biaya yang optimum.

4. Route dan Pendistribusian

Pada saat menu proses dilakukan maka aplikasi akan menampilkan data distribusi ke tujuan dan jumlah barang yang terdistribusikan sesuai dengan jarak terdekat.

Sumber	Tujuan		Supply
	D1	D2	
S1	2	1	100
S2	3	4	200
Demand	50	250	

Sumber	Tujuan		Supply
	D1	D2	
S1	0	100	0
S2	50	150	0
Demand	0	0	

G => Tujuan 1 = 2  
G => Tujuan 2 = 1  
Y => Tujuan 1 = 3  
Y => Tujuan 2 = 4

```

    graph TD
      G((G)) -- 100 --> T2((Tujuan2))
      G -- 150 --> T1((Tujuan1))
      Y((Y)) -- 50 --> T1
  
```

G => Tujuan 1 = 0  
G => Tujuan 2 = 100  
Y => Tujuan 1 = 50  
Y => Tujuan 2 = 150

Biaya Minimumnya: Rp. 850

LIHAT GRAFIK

Gambar 6 : Hasil Optimalisasi dengan Vogel

## 5. Riwayat

Pada menu riwayat semua aktivitas yang telah dilakukan dalam menggunakan aplikasi ini akan tersimpan. Untuk dapat mengetahui pendistribusian yang telah dilakukan, maka user mengklik data riwayat yang berisikan tanggal dan waktu penggunaan sehingga ketika di klik akan muncul data inputan sumber, tujuan, biaya pengiriman, deman, kapasitas serta hasil proses yang berupa tabel dan nilai perhitungan biaya yang dihasilkan secara optimum.

Untuk menghapus riwayat dengan mengklik kemudian tahan selanjutnya akan muncul pemberitahuan di hapus atau tidak.



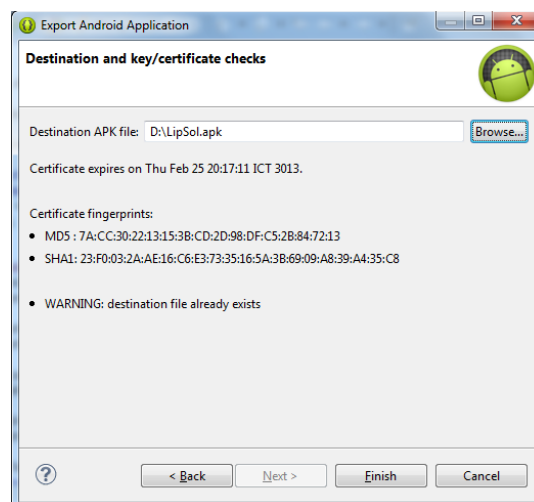
Gambar 7: Riwayat Penggunaan Aplikasi

## 6. Bantuan

Bantuan pada menu utama berisikan 2 pilihan menu yaitu Tutorial dan aplikasi, masing memiliki fungsi yang berbeda untuk menu Tutorial yaitu menu yang berisikan informasi tentang cara penggunaan dan menu aplikasi berisikan tentang deskripsi singkat tentang aplikasi.

## 7. Membuat APK

Pembuatan file (.apk) pada aplikasi android bertujuan agar aplikasi dapat dipasang pada perangkat telepon android manapun



Gambar 8. Pembuatan file apk

Langkah pembuatan file apk yaitu dengan mengklik kanan aplikasi kemudian pilih android Tools > export Signed Application Package dan lakukan hingga langkah terakhir.

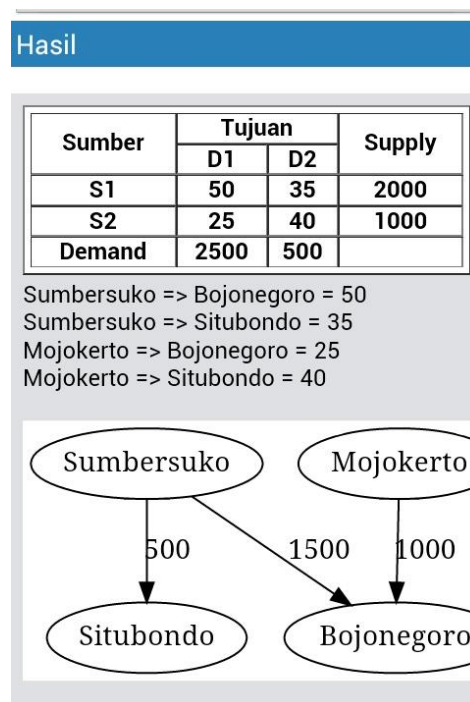
#### 8. Instalasi

Langkah instalasi file (.apk) pada perangkat android dilakukan dengan mencari file apk pada ponsel kemudian menggunakan fasilitas file manager, selanjutnya klik aplikasi tersebut dan pilih instal

#### 9. Pengujian

Pada pengujian yang telah dilakukan dengan menggunakan aplikasi ini, bertujuan untuk mengetahui apakah aplikasi ini dapat menghitung nilai secara optimum pada pendistribusian produk AMDK.

Dari hasil pengujian didapat hasil seperti yang diperlihatkan pada gambar 8.



Gambar 8 : Pengujian Sistem

## IV. KESIMPULAN DAN SARAN

### A. Kesimpulan

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi sistem pendistribusian ini, dapat disimpulkan bahwa :

1. Sistem aplikasi ini berjalan dengan baik
2. Penghitungan biaya pendistribusian dapat dilakukan dengan cepat
3. Algoritma greedy dapat membantu proses pendistribusian produk AMDK ke outlet yang dituju dengan hasil yang optimum
4. Lokasi outlet dan biaya yang akan dikeluarkan secara cepat diketahui, sehingga perusahaan mampu memprediksi biaya yang akan dikeluarkan.
5. Karena dijalankan dengan menggunakan android maka user dapat melakukan penghitungan tanpa dibatasi waktu dan tempat karena dilakukan secara mobile.

**B. Saran**

Guna penyempurnaan aplikasi ini ke depan maka penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Kemampuan aplikasi dalam memproses pendistribusian produk bergantung pada kemampuan ponsel yang dimiliki.
2. Aplikasi pendistribusian ini hanya dapat memproses jika jumlah sumber sama dengan jumlah tujuan.

**V. DAFTAR PUSTAKA**

- [1] Ghozali, zulkipli dkk, 2012, Optimal solution of Transportation problem using programming : a case of Malaysia Trading company, University teknologi Petromas, Bandar sri Iskandar.
- [2] Tjutju TD, dkk., Operations Research : Model-model pengambilan keputusan, sinar baru algensindo, 2003
- [3] Mandel, JK, 2004, *cutting your distributions cost browng your business, price water house coopers.*
- [4] Hayati, Enty Nur Dkk, 2014, pencarian rute terpendek menggunakan *algoritma greedy*, Seminar Nasional IENACO ISSN: 2337-4349
- [5] Simbolon, L.D, Situmorang, M & Napitupulu, N, 2014 “ Aplikasi Metode Transportasi dalam optimasi biaya distribusi beras miskin (raskin) pada PERUM Bulog sub drive Medan” (saintia Matematika) vol 02, 03, 2337-9197
- [6] Reeb, J and S, Leavegood, 2002, Transportations Problem : A Special case for linier programming problem, Operations Research, Oregon State University.